2023

EasySave

Prosoft

13/02/2023

Documentation technique

**Une image contenant outil

Description générée automatiquement**

Table des matières

[1. Introduction 2](#_Toc127150905)

[2. Systèmes d’exploitation disponibles : 2](#_Toc127150906)

[3. Configuration des langues 2](#_Toc127150907)

[4. Technologies utilisées 3](#_Toc127150908)

[5. Structure du programme 3](#_Toc127150909)

# Introduction

Cette documentation est destinée à répertorier l'ensemble des détails techniques de la V1 d'EasySave.

Ce document va aborder des détails comme les systèmes d’exploitation sur lesquels EasySave fonctionne, la structure de l'application ou encore la configuration des langages.

# Systèmes d’exploitation disponibles :

Pour ce qu'il est des systèmes d'exploitation sur lesquels EasySave peut fonctionner c'est assez général, on entend par "général" c'est que l'on peut générer une version de l'application pour chaque système d'exploitation.

De base l’application a été générée pour un système windows 64 bits mais on aurait bien pu générer une version pour des systèmes Linux ou Mac OS. Pour accéder à une autre version (autre que windows) il faudra faire une demande auprès de notre service commercial pour que l’on génère une version pour un autre système d’exploitation.

Une image contenant texte

Description générée automatiquementVoici la liste des systèmes d’exploitation disponibles :

# Configuration des langues

Une image contenant texte

Description générée automatiquementPour ce qu’il est de la traduction de l’application elle est gérée par des fichiers .resx organisé de la manière suivante :

Le String.resx va être la ressource utilisée par défaut et en suite nous pouvons modifier manuellement la culture du programme. Si nous passons la culture du programme à « fr » le programme utilisera String.fr.resx au lieu de String.resx pour la traduction.

Pour rajouter de nouvelles traductions il suffit de rajouter de nouveau .resx, par exemple pour l’Allemand on aurait : String.de.resx.

# Technologies utilisées

Pour le développement de cette application les technologies utilisées sont :

* Le framework .NET 6.0
* Le langage C#
* Le format JSON
* Github pour le versionning et le travail collaboratif
* L’IDE Visual Studio 2022

# Structure du programme

La structure du programme est basée sur le modèle MVVM.

Voici l’architecture de la solution :

Une image contenant texte, équipement électronique, écran, fermer

Description générée automatiquement

Vous pouvez retrouver la View et les ViewModels dans le projet easy\_save.Cmd et vous retrouverez les Models et les Services dans easy\_save.Lib

Pour ce qui est des détails de la structure du code merci de vous référer aux diagrammes UML.